



hálya EDU
TECH

hálya EDU
TECH

Nossa história

A Hálya Edu Tech, nasceu em 2019, com um audacioso projeto de atuar em todo o Brasil e desde então vem expandindo-se por todas as regiões do nosso País, levando robótica educacional premium acompanhada de material didático e formação aos profissionais da Educação, onde tem como proposta a inclusão social e a formação humana.

Com a missão de transformar a educação através da tecnologia, oferecendo soluções inovadoras para escolas de todo o país, trabalhando comprometidos com a sustentabilidade, promovendo práticas responsáveis.

Possuímos material didático de ponta, formação pedagógica premium, acompanhada de tecnologia educacional avançada, onde acreditamos no poder da robótica como um caminho para capacitação de estudantes.

Da Educação Infantil ao Ensino Médio, apresentamos soluções com base à BNCC e ISBN, com autorias de professores recomendados.



Fundação da Hálya Edu Tech

2019

Lançamento 1º Coleção Robótica Inteligente

2021

Lançamento 2º Coleção Robótica inteligente

2022

Sistemas Educacionais e Sistemas de Saúde - TI

2023

Lançamento 3º coleção Ensino Infantil e Ensino Médio - Robótica Steam

2024

Lançamento dos tablets e ultrassons

2025



NOSSA MISSÃO

Educar através do conhecimento tecnológico visando a formação socialmente responsável do aluno.

NOSSA VISÃO

Ser referência em inovação e qualidade de ensino com foco em resultados.

NOSSOS VALORES

- Inovação, aprendizado e melhoria contínua;
- Espírito colaborativo;
- Responsabilidade socioambiental;
- Foco nos resultados do processo ensino- aprendizado;
- Melhoria contínua.

HISTÓRICO DOS NOSSOS AUTORES:

FERNANDO BARROS DA SILVA FILHO

É doutor em educação pela Universidade Federal do Ceará (UFC), tem experiência na área científica educacional, com ênfase na coordenação de laboratórios de ciências, atuando principalmente nos seguintes temas: atividades experimentais, iniciação a pesquisa, projetos científicos e culturais. Possui experiência em orientação de projetos na área de mecatrônica, robótica educacional e tecnologias sustentáveis tendo com isto realizado importantes contribuições principalmente no estudo e desenvolvimentos de aeronaves não tripuladas (VANTs) para atuarem no sensoriamento ambiental, manutenção de sistemas de difícil acesso, segurança pública, resgates e salvamento. Também trabalhou atuando na área de polímeros e colóides no Laboratório de Polímeros da UFC e posteriormente com biogeoquímica costeira e no Instituto de Ciências do mar (LABOMAR- UFC). Atualmente se dedica a área de desenvolvimento do magistério voltando-se para o desenvolvimento educacional e produção científica no ensino médio.

JACQUELINE SOARES VIEIRA

Professora de robótica e francês. Técnica em automação industrial pelo Instituto Federal do Ceará (IFCE) e licenciada em Letras Português/Francês pela Universidade Federal do Ceará (UFC). Possui experiência em orientação de projetos de iniciação científica, com foco em olimpíadas de robótica e projetos sociais, além de pesquisas na linha de robótica educacional e jogos robóticos. Trabalhou no laboratório de Materiais do IFCE auxiliando os alunos em suas práticas acadêmicas. Possui autoria em diversas publicações editoriais na área de robótica educacional, programação e educação. Tem experiência na área científica educacional, no desenvolvimento de projetos de impressão 3D, corte a laser, prototipação, CLP e programação. Atualmente se dedica a área de desenvolvimento de produtos técnico-educacionais, coordenação e acompanhamento de projetos, e é diretora executiva da empresa Genesis Robótica e Tecnologia.

O QUE OFERECEMOS

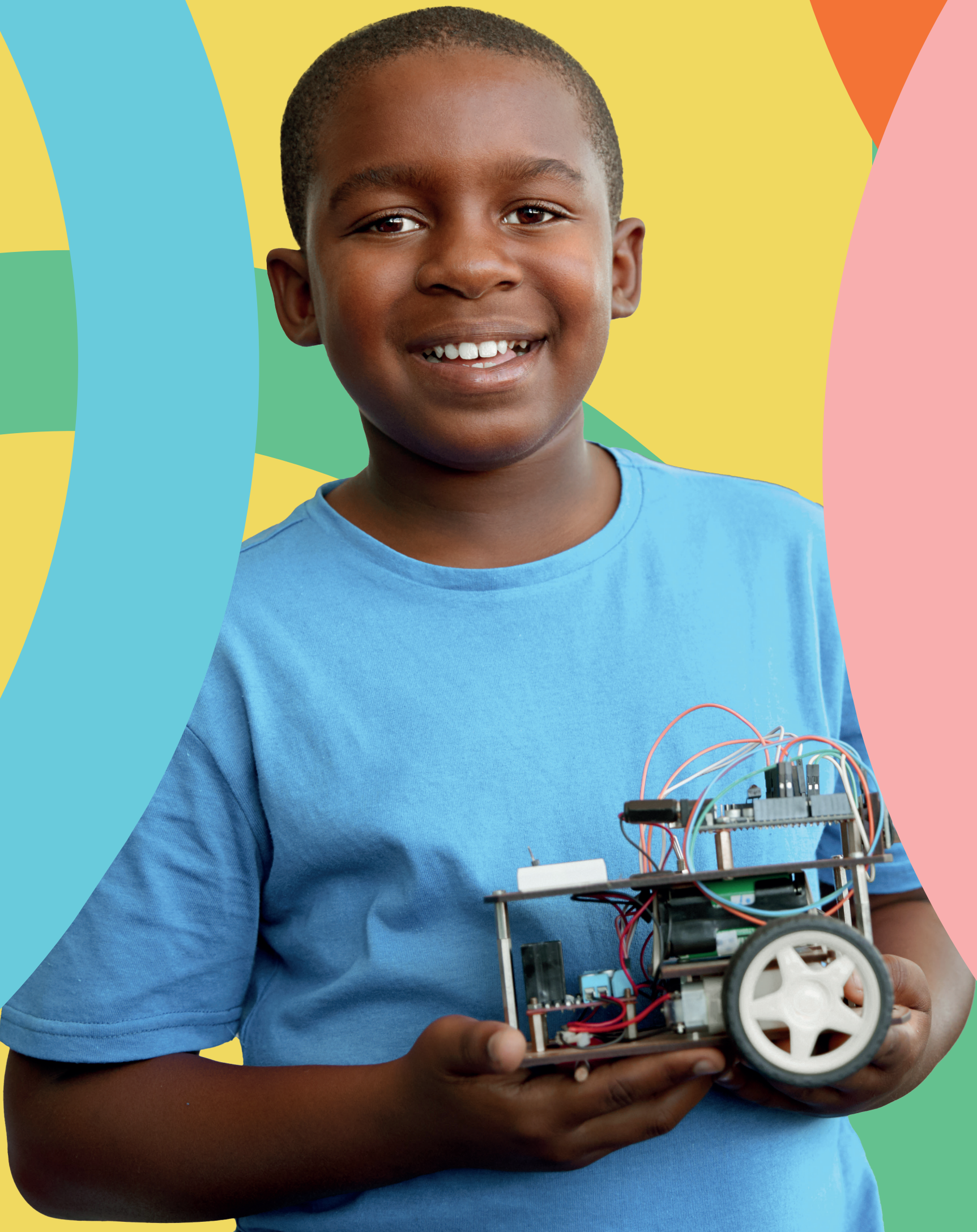
Róbótica Inteligente e Sustentável

Tecnologia Educacional

Conteúdo Didático

Inteligência Operacional e Educacional

hálya EDU
TECH



Nossos conteúdos

Robótica *Inteligente*

A Robótica inteligente permite que os alunos vivenciem conceitos abstratos de maneira lúdica. Utilizando tecnologia arduino, os kits são feitos com MDF e geram menos impacto que os kits de robótica tradicionais

Entenda o que oferecemos

Abordagem Multidisciplinar e Interativa

Os livros didáticos de Robótica oferecem uma integração única de conceitos que abrangem automação, sustentabilidade, mecânica, programação e biologia. Através de atividades práticas, os alunos exploram temas como energias renováveis, geolocalização, fisiologia e programação de sistemas, permitindo o aprendizado dinâmico e aplicável.

Projetos Colaborativos e Práticos

Com projetos projetados para até 4 alunos, os livros incentivam o trabalho em equipe e a criatividade. Atividades como construção de robôs, simulação de fenômenos naturais e desenvolvimento de sistemas automatizados conectam a teoria à prática, promovendo habilidades técnicas e científicas.

Desenvolvimento de Competências Tecnológicas e Criativas

Os conteúdos são estruturados para estimular o raciocínio lógico, o pensamento crítico e a inovação. Desde o ensino de conceitos básicos até sistemas complexos, os livros preparam os alunos para os desafios do século XXI, combinando aprendizado tecnológico com criatividade e solução de problemas.

2024 Robótica Inteligente

ENSINO
FUNDAMENTAL 1

1º ano Encaixes e Equilíbrio I

Apresenta uma abordagem multidisciplinar que integra conceitos de automação industrial, urbanismo, meio ambiente e relações interpessoais. Com projetos como o Tangram Tridimensional, o Relógio Geométrico, a Árvore e o Roboticon, os alunos exploram temas como economia de energia, classificação vegetal e expressões faciais de forma prática e colaborativa. Indicado para turmas de até 4 alunos, cada kit oferece atividades dinâmicas, proporcionando aprendizado significativo e divertido.

2º ano Encaixes e Equilíbrio II

Incentivo a exploração de conceitos como invenções, meio ambiente, simetria e fisiologia. Projetos interativos como o Carro, Torre, Flor, Lixeira, Roda Gigante, Relógio a Manivela, Cancela de Estacionamento e Cachorro proporcionam uma abordagem prática para temas como meios de transporte, urbanização, reciclagem e mecanismos síncronos. Com atividades projetadas para grupos de até 4 alunos, este kit oferece uma experiência educativa rica e colaborativa, promovendo o aprendizado através da construção e criatividade.



2024 Robótica Inteligente

ENSINO FUNDAMENTAL ANOS FINAIS

3º ano Mecanismos e Circuitos I

Este material explora temas relacionados aos meios de transporte, geolocalização, unidades de medida e fenômenos naturais. Projetos como Lanterna, Avião, Barco, Caminhão, Relógio de Sol, Locomotiva, Balança e Fases da Lua promovem a integração de conceitos como luz e sombra, hidrosfera, evolução dos transportes, medidas de tempo e equilíbrio. Com atividades projetadas para até 4 alunos, o kit proporciona aprendizado dinâmico e colaborativo, permitindo que os estudantes desenvolvam habilidades práticas e compreendam melhor o mundo ao seu redor.



4º ano Mecanismos e Circuitos II

Este livro explora conceitos avançados de movimento, fisiologia, adaptação, tecnologia e fenômenos naturais. Com projetos como Elevador, Pássaro, Planta Carnívora, Caminhonete, Anemômetro, Trator Arado, Máquina de Animação e Teleférico, os alunos aprendem sobre gravidade, dinâmica de voo, evolução vegetal, fontes de energia e urbanismo. Cada atividade é projetada para até 4 alunos, promovendo o trabalho em equipe e a aplicação prática de conhecimentos em ciência, tecnologia e artes, alinhando aprendizado teórico à criatividade e inovação.

5º ano Mecanismos e Circuitos III

Oferece uma rica experiência interdisciplinar, abordando conceitos de sustentabilidade, astronomia, automação e biologia. Com projetos como Rotação e Translação da Terra, Gerador Eólico, Carro Solar, Satélite, Aranha, Girassol, Esteira de Fábrica e Poste, os alunos exploram temas como energias renováveis, evolução tecnológica, fisiologia, heliotropismo e economia de energia. Cada atividade foi projetada para até 4 alunos, estimulando a criatividade, o trabalho em equipe e o entendimento prático de conceitos científicos e tecnológicos.



7º ano Sentindo

Aprofunda o aprendizado em áreas como programação, mecânica e condicionamento por sensores. Projetos como o Manipulador Robótico, o Chip, o Scorpio e o Futbot introduzem conceitos de controle de atuadores, movimentos lineares, sensores infravermelhos, ultrassônicos e de cores, além de explorar fundamentos de acústica, óptica e tabelas verdade. Este kit incentiva os alunos a compreender ângulos, circunferências, probabilidade e cinética, integrando tecnologia e ciência para resolver problemas de maneira criativa e inovadora.



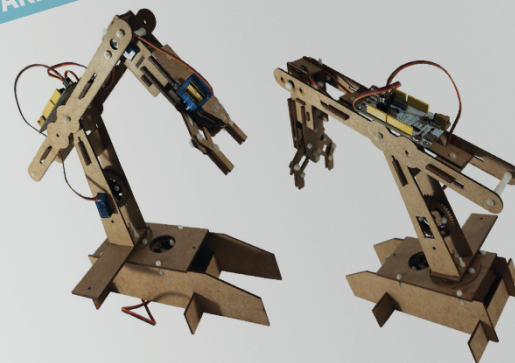
6º ano Movimentando

Proporciona uma imersão em conceitos avançados de mecânica, programação e comunicação remota. Projetos como o Manipulador Hidráulico, o Chip, o Scorpio e o Futbot desafiam os alunos a explorar temas como hidrodinâmica, elos e articulações, trajetórias programáveis, trigonometria e controle via Bluetooth. Com foco em simultaneidade, cinética e proporcionalidade, este kit promove o desenvolvimento do raciocínio lógico, habilidades de programação e entendimento de sistemas tecnológicos complexos, estimulando a inovação e o aprendizado prático.

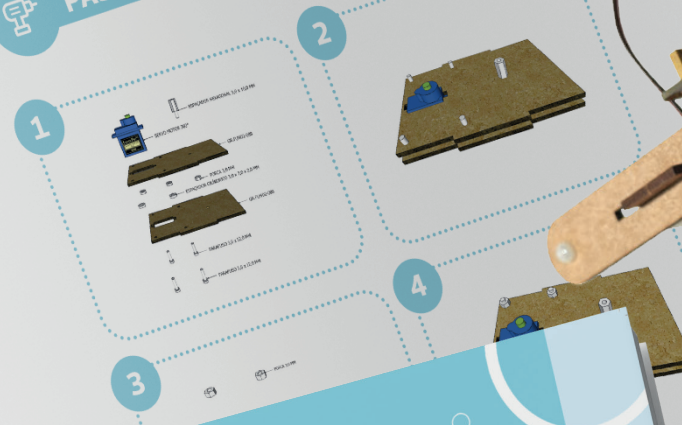
8º ano Interagindo

Incentiva o desenvolvimento de habilidades em programação, mecânica e uso de sensores, aplicando conceitos como plano cartesiano, ângulos e cinética. Com projetos como o Robô Desenhista, Chip, Scorpio e Futbot, os alunos exploram o condicionamento por sensores, fundamentos de acústica, movimentos e trajetórias. Este kit também conecta tecnologia à biologia ao abordar sentidos de insetos e fisiologia dos artrópodes, permitindo que os alunos combinem criatividade e lógica para resolver desafios em diversas áreas do conhecimento.

PARA SITUAÇÃO



PASSO A PASSO DE MONTAGEM



» KIT ROBÓTICA | 9º ANO
MANIPULADOR ROBÓTICO

Temos a definição prévia de várias funções, por exemplo:

```
void abre();
{
  servoA.write(65);
}
```

```
void fecha();
{
  servoA.write(45);
}
```

Estabelecemos que quando utilizarmos a função abre, o servomotor A (instalado na pinça do robô) irá para a posição de 65°, abrindo consequentemente a garra.

Já quanto utilizarmos a função fecha, este servomotor retornará para a posição estacionária em 45°, fechando a garra.

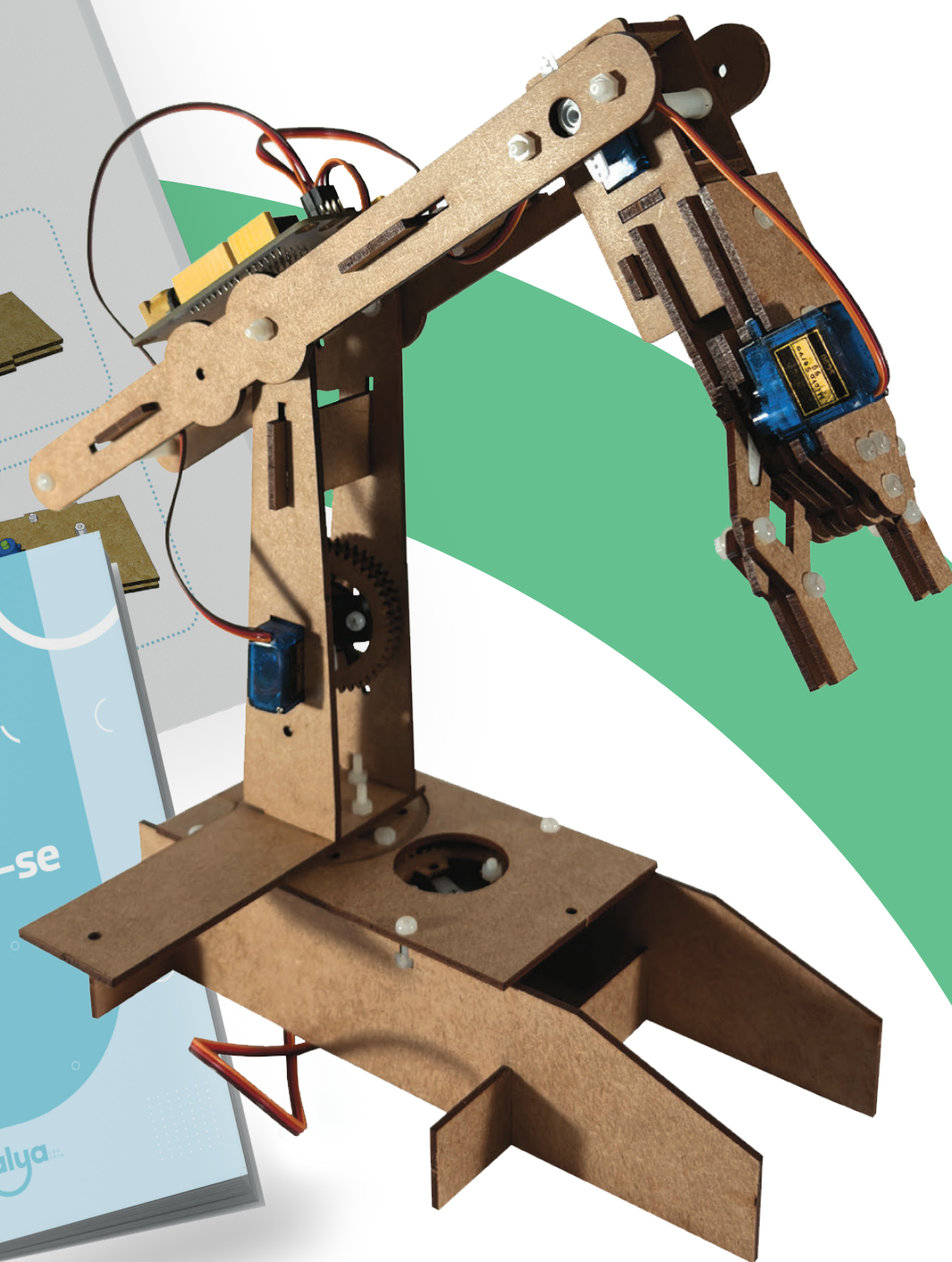
Seu trabalho é combinar as seguintes funções de tal forma a construir o algoritmo que realize a separação de cada bloco.

FUNÇÃO	AÇÃO REALIZADA
abre();	Abre a garra
fecha();	Fecha a garra
sobeA();	Sobe a pinça
desceA();	Desce a pinça
sobeB();	Sobe o braço
desceB();	Desce o braço
giroh();	Gira no sentido horário
giroah();	Gira no sentido anti-horário

ANOTAÇÕES

9º ano
Movimentando

Foca no avanço da automação industrial e no uso de sensores para criar soluções inteligentes. Projetos como Manipulador Robótico, Chip, Scorpio e Futbot exploram conceitos de mecânica, cinética, fundamentos de óptica e acústica, e comunicação remota. Os alunos desenvolvem habilidades em controle assistido e remoto, heurística e integração de sensores como ultrassom e de cor, aplicando os conhecimentos para simular sistemas automatizados e resolver desafios tecnológicos de forma criativa e eficiente.





Robótica *Inteligente*

Desperte a criatividade e o potencial de seus alunos com uma coleção didática inovadora, que combina ciência, tecnologia, engenharia, arte e matemática (STEAM) com projetos práticos de automação e robótica. Desde o ensino fundamental até o médio, cada livro desta coleção fornece uma jornada única e interativa pelo mundo da tecnologia, preparando os estudantes para resolver problemas reais com soluções criativas e tecnológicas. Ideal para escolas que desejam integrar aprendizado técnico com conceitos de sustentabilidade, inovação e inteligência artificial.

Entenda o que oferecemos

Aprendizado Prático e Interativo:

Projetos que vão desde o básico, como controle de LEDs e sensores, até conceitos avançados de automação residencial e agrícola. Cada atividade é pensada para envolver e estimular o interesse dos alunos.

Conexão com o Mundo Real:

Atividades que abordam desafios reais, como monitoramento ambiental, sistemas de segurança inteligente, segurança doméstica e até robôs jogando futebol, mostrando aplicações da robótica no dia a dia.

Progressão de Conteúdo Personalizado:

Uma linha contínua de aprendizado que acompanha o desenvolvimento dos alunos, começando com fundamentos no ensino fundamental e evoluindo para conceitos sofisticados no ensino médio, promovendo habilidades em eletrônica, programação e sustentabilidade.

Robótica **Inteligente** 2025

ENSINO FUNDAMENTAL



1º ano Coding Bot

O livro "Coding Robot (1º Ano)" é uma introdução prática e envolvente ao universo da robótica e programação para crianças em fase de aprendizado. Ele traz projetos criativos que exploram componentes eletrônicos e conceitos de automação, permitindo que os alunos adquiram habilidades fundamentais em STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática). Cada projeto é elaborado para que os alunos experimentem, explorem e compreendam o funcionamento de sensores, motores, LEDs, sistemas Bluetooth, e muito mais.

2º ano Coding Box

O livro "Coding Box (2º Ano)" oferece uma sequência de atividades interativas e criativas para alunos que já têm uma vivência inicial com programação e robótica. Ele foca em expandir o conhecimento adquirido no primeiro ano, aprofundando o uso de sensores, atuadores, e elementos mais complexos de controle e programação. Através dos projetos, as crianças continuam a explorar os princípios da eletrônica e da programação de maneira prática e divertida, com uma progressão clara que leva a uma compreensão mais avançada de robótica.



3º ano

Estação de Reciclagem

O livro "A Estação de Reciclagem (3º Ano)" é voltado para alunos em um nível mais avançado de robótica e programação, com foco em projetos práticos que exploram conceitos de sustentabilidade e automação. Cada atividade oferece uma abordagem aplicada de como a tecnologia pode ser usada para resolver problemas do dia a dia, como controle de iluminação, automação de dispositivos e até sistemas de reciclagem inteligentes. Através de projetos como lixeiras automatizadas, sensores de luz e ajuste de luminosidade, os alunos aprendem a criar sistemas funcionais que contribuem para um ambiente mais sustentável.



4º ano

O Ventilador

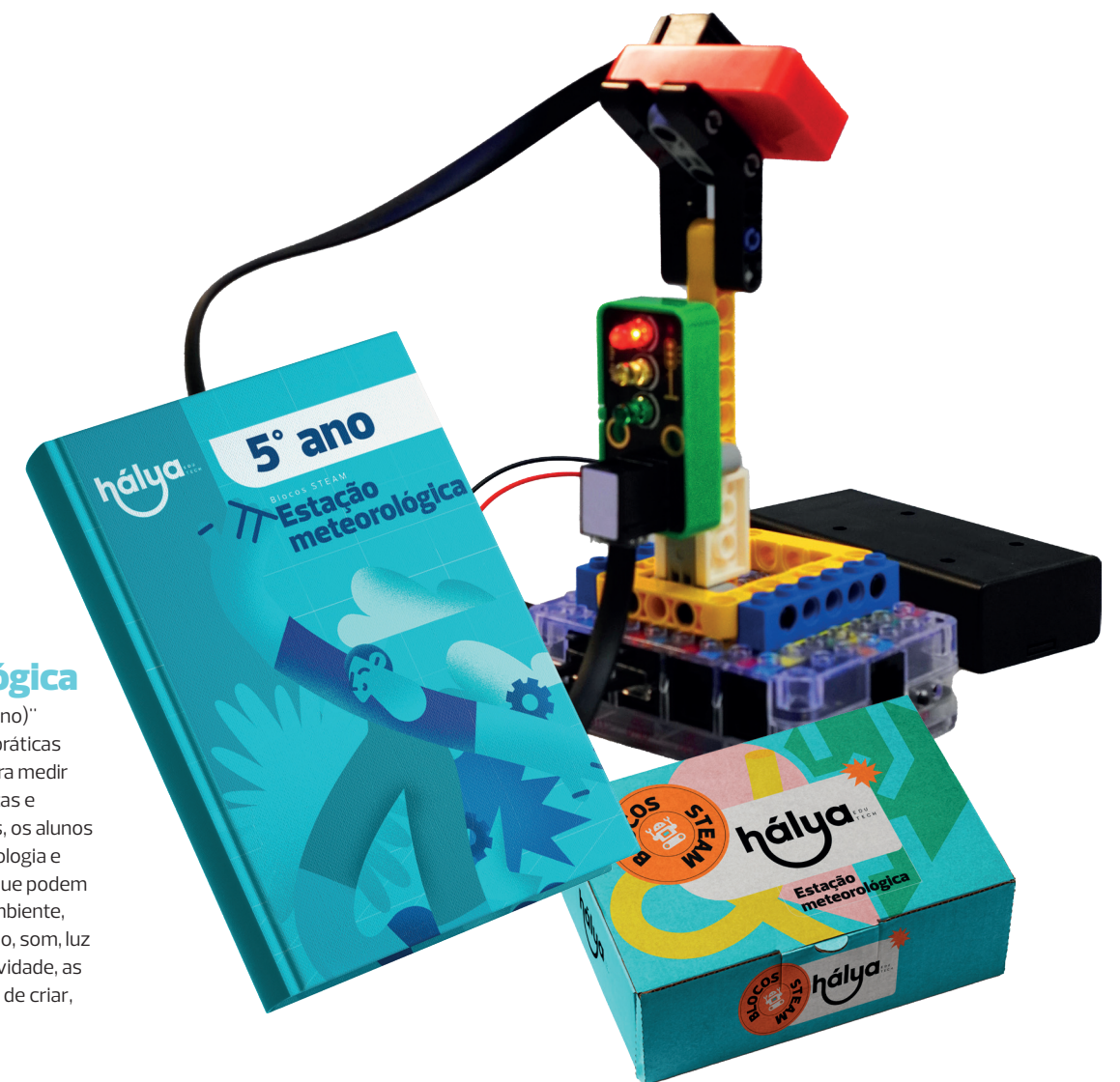
O livro "O Ventilador (4º Ano)" oferece uma série de atividades que visam aprofundar o entendimento dos alunos em relação a sensores, motores, e controles automatizados. Com foco em projetos práticos, como o controle de um ventilador, os alunos aprendem a programar dispositivos que respondem a estímulos externos, como toque, temperatura, e movimento, usando uma variedade de sensores e atuadores. Através de atividades lúdicas e didáticas, o livro oferece uma maneira divertida de aprender sobre eletrônica, lógica de programação e robótica, usando exemplos práticos do cotidiano.



5º ano

Estação Meteorológica

O livro "Estação Meteorológica (5º Ano)" apresenta uma série de atividades práticas que envolvem o uso de sensores para medir e monitorar condições meteorológicas e ambientais. Através desses projetos, os alunos exploram conceitos de ciência, tecnologia e programação, criando dispositivos que podem detectar mudanças no clima e no ambiente, como temperatura, umidade, pressão, som, luz e outros fatores. Ao final de cada atividade, as crianças desenvolvem a capacidade de criar, programar e controlar seus próprios dispositivos robóticos.





6º ano
O Trânsito

O livro "Blocos STEAM – O Trânsito (6º Ano)" oferece uma série de atividades práticas que introduzem os alunos aos conceitos de trânsito, mobilidade urbana e sistemas inteligentes, utilizando tecnologia e programação. Os projetos abordam como controlar e automatizar elementos do tráfego e da infraestrutura urbana, integrando sensores, motores e luzes para simular cenários reais do dia a dia.

8º ano
A Fazenda

As atividades do livro "Blocos STEAM – A Fazenda (8º ano)" exploram conceitos avançados de automação e tecnologia aplicada ao gerenciamento de sistemas agrícolas. Os projetos abordam desde sistemas de iluminação e controle de temperatura, até irrigação automática e monitoramento de umidade do solo. Cada projeto ensina como construir e programar soluções tecnológicas que otimizam o funcionamento de uma fazenda inteligente. Além disso, a inclusão de uma página da web WiFi para controle remoto dos sistemas proporciona uma experiência completa de automação integrada.



7º ano
A Engenharia

O livro "Blocos STEAM – A Engenharia (7º Ano)" apresenta uma série de atividades que permitem aos alunos explorar princípios de engenharia e mecânica através de projetos práticos. Cada projeto demonstra como conceitos básicos de física e engenharia podem ser aplicados na criação de máquinas e dispositivos que encontramos no cotidiano.



9º ano
Jogos Robóticos

As atividades do livro "Blocos STEAM – Jogos Robóticos (9º ano)" trazem uma abordagem prática e lúdica sobre a robótica e a programação. Cada projeto visa desenvolver habilidades tecnológicas e estimular a criatividade dos alunos através da construção de sistemas robóticos, como o LED piscando, controle de motores, sensores ultrassônicos e sistemas de controle remoto via Wi-Fi. Esses projetos fornecem uma introdução abrangente a conceitos avançados de eletrônica e programação, preparando os alunos para explorar soluções tecnológicas no mundo real, enquanto aprendem a aplicar esses conhecimentos em contextos robóticos.



1º ano – Ensino Médio
Farm

O livro "Blocos SMART Farm (1º ano – ensino médio)" oferece uma série de projetos interativos que simulam soluções tecnológicas para a agricultura inteligente. Os alunos terão a oportunidade de explorar e criar sistemas sustentáveis que envolvem o uso de sensores e atuadores para automatizar processos agrícolas, como iluminação eficiente para plantas, monitoramento ambiental e de recursos hídricos, e irrigação automatizada. Além disso, são introduzidos conceitos de energia solar e rodas d'água para uma abordagem sustentável na geração de energia. O projeto final integra todos os sistemas, permitindo que os alunos construam uma fazenda inteligente funcional e ecológica, conectando conhecimentos de programação, eletrônica e sustentabilidade.

2º ano – Ensino Médio
Home

O livro "Blocos SMART Home (2º ano – ensino médio)" apresenta uma série de projetos práticos voltados para a criação de sistemas automatizados em casas inteligentes. Ao longo dos projetos, os alunos aprendem a programar dispositivos e sensores para controlar diversos aspectos de uma casa, como iluminação inteligente, segurança, monitoramento ambiental e controle remoto de dispositivos. Através de sensores de movimento PIR, sensores de vapor e fotocélulas, os alunos podem criar soluções que monitoram o ambiente e tomam decisões automáticas. Com o uso de módulos de relé, botões e displays LCD, eles aprendem a controlar equipamentos e visualizar informações importantes, como umidade do solo e presença de gases. O projeto final integra essas tecnologias em um sistema multifuncional para casa inteligente, incentivando a sustentabilidade, eficiência e segurança por meio da automação. Essa abordagem proporciona uma introdução prática ao conceito de automação residencial, permitindo que os alunos explorem soluções tecnológicas que podem ser aplicadas em ambientes reais, combinando eletrônica, programação e sustentabilidade.



2º ano – Ensino Médio
Creative

O livro "Blocos SMART Creative (3º ano – ensino médio)" oferece uma jornada completa para estudantes que desejam explorar a criatividade aliada à tecnologia por meio de projetos interativos e divertidos. Com um foco prático, os alunos têm a oportunidade de trabalhar em uma ampla variedade de sistemas eletrônicos e automatizados que combinam programação, eletrônica e design. Com projetos que envolvem sensores de temperatura e umidade, alarmes, controladores de LED e displays, o livro também introduz conceitos de automação residencial, robótica e sistemas inteligentes, proporcionando uma base sólida para que os alunos desenvolvam habilidades criativas e técnicas no mundo da eletrônica e programação. Essa coleção não apenas ensina a lógica por trás de circuitos eletrônicos, mas também incentiva a criação de projetos personalizados e inovadores, estimulando o pensamento criativo e o desenvolvimento de soluções tecnológicas para problemas do dia a dia.



Gestão Educacional Inteligente

Gestão Educacional Inteligente

Tendo-se como resultado a Eficiência e Eficácia operacional, de serviços e de desempenho administrativo, pedagógico e operacional da Instituição de Ensino e suas Unidades Educacionais.

Controle e Eliminação de Não Conformidades

Subsídios de informações para o CONTROLE E ELIMINAÇÃO DE NÃO CONFORMIDADES de processos de serviços educacionais e outros através de relatórios de inconsistências que permitem ações preventivas e corretivas.

Análise de Cenários de Desempenho Inteligente

Subsídios de informações para o CONTROLE E ELIMINAÇÃO DE NÃO CONFORMIDADES de processos de serviços educacionais e outros através de relatórios de inconsistências que permitem ações preventivas e corretivas.



Integração entre “escola x aluno x família”

Viabiliza a partir do APLICATIVO APP COLEGIOPHONE a integração entre Direção, Coordenação, Professores, Responsáveis e Alunos.

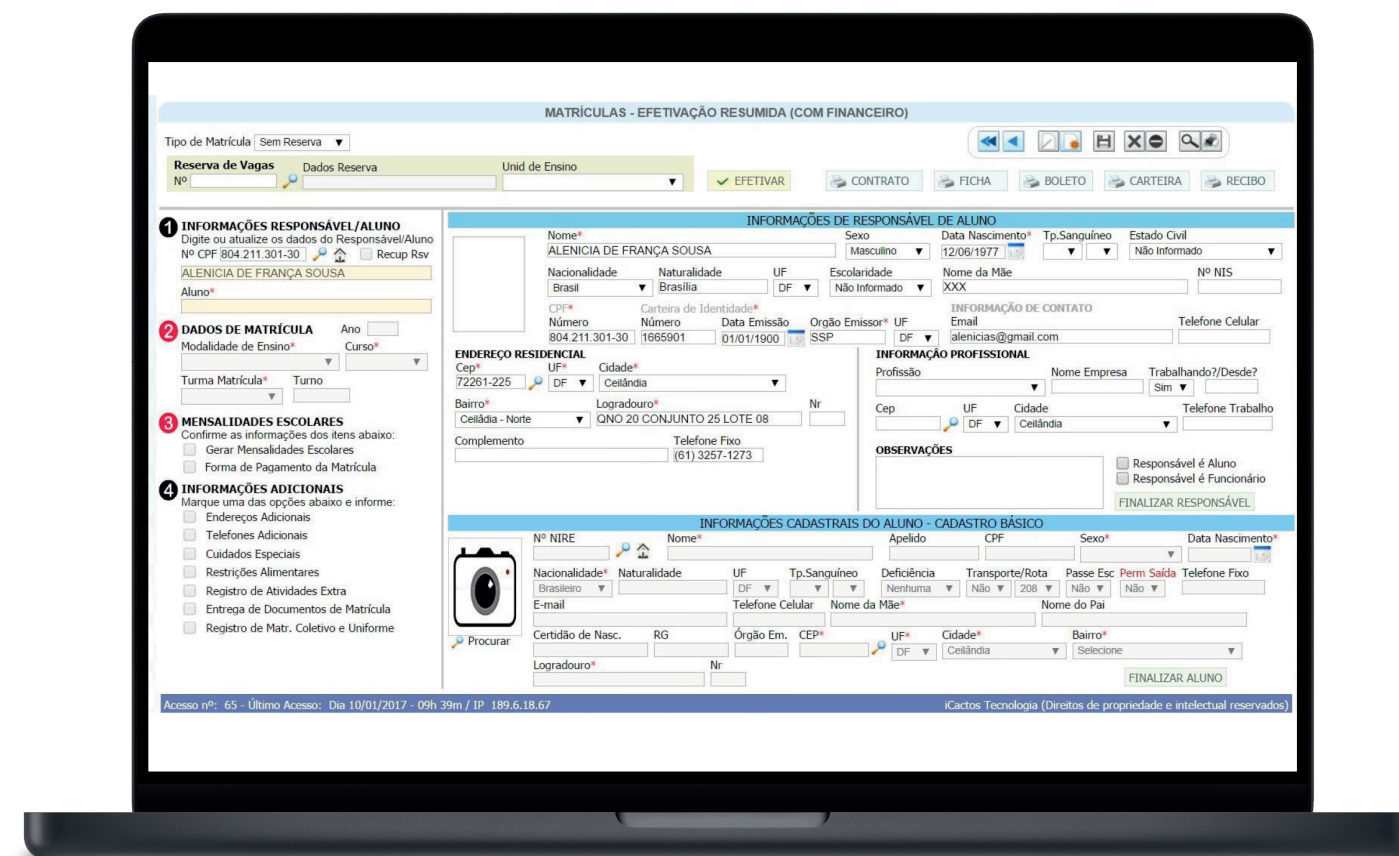
Descentralização, melhoria e agilidade

Através dos componentes de Serviços Administrativos e Educacionais e de controles internos e operacionais de cada área tratada pela Solução GESTOR EDUCAÇÃO.

APP
COLEGIOPHONE

Análise de Cenários de Desempenho Inteligente

Realiza a ANÁLISE DE CENÁRIOS DE DESEMPENHO do contexto administrativo, pedagógico e financeiro da Instituição e de suas Unidades Escolares com informações comparativas, de dados atuais e anteriores, de seus processos internos e com dados disponibilizados pelos Órgãos reguladores (MEC, FUNDEB, INEP, IBGE e outros).





Diminuição dos Custos Operacionais

Disponibiliza ao GESTOR o entendimento e diminuição dos CUSTOS OPERACIONAIS, diretos e indiretos, e de sua relação com o Planejamento Executivo, disponibilizando o "CUSTO ALUNO QUALIDADE INICIAL" e as não conformidades financeiras, com integração ao contexto contábil (Plano de Contas / Balancete).

Transparência Pública

Interatividade de Usuários (TRANSPARÊNCIA PÚBLICA) com divulgação de resultados operacionais e pedagógicos, além da disponibilidade de informações e acesso a Órgãos reguladores e a outros, tal como o Conselho Tutelar.

Tecnología Educativa



Tecnologia Educativa

A tecnologia desempenha um papel essencial nos sistemas educacionais contemporâneos, atuando como uma aliada estratégica para o aprimoramento do ensino e da aprendizagem. Proporcionar aos estudantes e educadores o acesso a ferramentas tecnológicas é fundamental para assegurar uma formação integral. O uso adequado dessas tecnologias contribui significativamente para o avanço da sociedade em direção a um futuro mais justo e sustentável.

Entenda o que oferecemos

A tecnologia de impressão 3D, antes vista como algo futurista, tornou-se uma realidade amplamente aplicada em diversos setores de produção e desenvolvimento. Nossas impressoras 3D são projetadas para oferecer praticidade no uso educacional, permitindo que educadores introduzam aos estudantes uma das ferramentas tecnológicas mais inovadoras da atualidade. Com aplicações que vão desde a criação de artefatos artesanais até o desenvolvimento de órgãos artificiais na medicina, essa tecnologia representa um avanço significativo no aprendizado e na compreensão de processos de fabricação modernos.

A educação contemporânea está profundamente ligada ao uso apropriado das tecnologias, que desempenham um papel crucial na formação de cidadãos preparados para os desafios do mundo digital. Nesse contexto, disponibilizamos tablets para uso educacional, oferecendo uma ferramenta versátil e eficaz que transforma o aprendizado em uma experiência interativa e dinâmica. Além de promover o acesso a recursos digitais, esses dispositivos permitem que os professores desenvolvam novas metodologias de ensino, integrando conteúdos multimídia e aplicativos educacionais que enriquecem as aulas.

TABLET GR10

Modelo: E10A



Nossos tablets

Disponibilizamos o que há de mais moderno e confiável em tecnologia da informática. Nossos tablets são fabricados de acordo com rigorosos padrões internacionais de qualidade e homologados pela Anatel, assegurando excelência, durabilidade e segurança. Essa combinação de inovação e confiabilidade reflete nosso compromisso em oferecer o melhor para educadores e estudantes, promovendo um ensino dinâmico, interativo e alinhado às demandas tecnológicas do mundo atual.

Vantagens

Os tablets proporcionam aos educadores a oportunidade de orientar os estudantes sobre o uso responsável e seguro da tecnologia, abordando questões importantes como cidadania digital, ética online e segurança de dados. Com essa abordagem, os alunos não apenas ampliam seu conhecimento em diversas áreas, mas também desenvolvem habilidades essenciais, como pensamento crítico, criatividade e resolução de problemas, que são indispensáveis em um mundo cada vez mais conectado.

Especificações Técnicas

Hardware

CPU/Processador:

Allwinner A523 Octa Core ARM Cortex - A55 2.0GHZ

Memoria:

RAM: 3GB

ROM Flash: 32GB

External Memory: Support up to 1TB

Camera:

Front 2.0MP + Rear 2.0MP

WiFi:

802.11 ax ac/b/g/n Dual bands 2.4G WiFi +5G WiFi, WiFi 6

Bateria:

MAH: Built in Polymer 6000mAh/ 3.8V

Condições

Temperatura em uso: -0°C ~ 45°C

Storage Temperature: -10°C ~ 60°C

GPU:

Mali-G57

LCD:

Screen: 10.1 inch

1280x 800HD IPS display

TP: Multi capacitive G + P

Bluetooth:

Bluetooth 5.0

Input/OutPut:

Speaker: Built in TWO BOX Speakers

Fone: 1x ϕ 3.5mm standard headphone Jack

SD/MMC: 1x Micro SD card slot

Entrada de carregamento:

1x Type C

Support:

Widevine L1, G-Sensor

Software

Operating System:

Android 14

Multi-media:

Video: H.264, MPEG-4, rm, rmvwb, mpeg(avi), MOV, flv, mpg, vob, dat

Audio: WAV, MP3, MP2, AAC, ARM-NB, AMR-WB, MIDI, Vorbis, APE, AAC-Plus v1, AAC-plus V2, FLAC, WMAM, ADPCM

Imagens: JPG, JPEG, GIF, BMP, PNG

Ebook: PDF, WORD, EXCEL, POWERPOINTS

Multi-linguagens: English, French, German, Spanish, Italian, Portuguese, Dutch, Arabic etc

Tablet com acessórios:

Acessórios: 1x India Adapter; 1x Type C Cable; 1x Giftbox; 1x User Manual;

Caixa de papelão: CTN size: 41.5*32.5*36.5cm 14pcs/ CTN G.W.:15.5kgs

TABLET GR7

Modelo: M7



Especificações Técnicas

CPU

Allwinner A133 Quad core Arm Cortex-A53 CPU, frequency up to 1.7GHz

GPU

Imagination PowerVR GE8300

Display

7" 1024*600 IPS display G+P

RAM

2GB

Storage

32GB

Micro SD card

Support up to 1TB

Camera

Front 0.3MP+ Rear 2.0MP

Battery

Front 0.3MP+ Rear 2.0MP

Wi-Fi

WiFi: 802.11 ax/b/g/n 2.4G WiFi & WiFi6

Network

WiFi only

GMS

GMS passed

Bluetooth

BT4.2

Speaker

One Speaker

OS

Android 13

GPS

No

Ports

1x 3.5MM Jack ; 1x Type C; 1x TF SD slot

Packing

1x Giftbox, 1x Manual, 1x Charger 5V 2A, 1x Charging cable; 1x TPU Cover

Impressora 3d Modelo Cube



Nossas impressoras 3d

A impressora CUBE 3D foi projetada especialmente para atender às necessidades do ambiente educacional, oferecendo flexibilidade e praticidade. Sua portabilidade, aliada à facilidade de montagem e desmontagem, permite sua utilização em diversos espaços, adaptando-se perfeitamente às dinâmicas das rotinas escolares, incluindo a movimentação frequente entre salas de aula. Essa versatilidade torna a CUBE 3D uma ferramenta ideal para enriquecer o aprendizado em diferentes contextos educacionais.

Vantagens

Optar por nossa impressora 3D é garantir uma experiência inovadora, prática e confiável. Projetada para o ambiente educacional, ela combina alta precisão, facilidade de uso e portabilidade, atendendo às exigências de escolas e instituições de ensino. Com tecnologia de ponta, certificações de qualidade e um design pensado para facilitar a montagem e o transporte, nossa impressora 3D proporciona um aprendizado dinâmico, incentivando a criatividade e o desenvolvimento de habilidades tecnológicas nos estudantes. Além disso, seu custo-benefício e durabilidade tornam-na a escolha ideal para quem busca modernizar o processo educacional com eficiência e qualidade.





Especificações Técnicas



- Print Technology:** FDM (FFF)
- Build Volume:** 80*80*80mm
- Power supply:** DC24V/2A
- Print temp:** Max 190C
- Filament dia:** 1.75 mm
- File input format:** AMF/STL/OBJ/gcode
- Print speed:** 10mm/s - 20mm/s
- Levelling:** Manual levelling
- Connectivity:** Wi-Fi 2.4G/USB Cable
- Supported Filament:** PLA PLA+



Gestor saúde

Gestor saúde

Viabiliza e estimula a melhoria contínua de processos técnicos e operacionais a parti da preposição de modelos sistêmicos inteligentes e integração de benefícios para a administração pública e cidadão.

SUA GESTÃO SEGURA E INTELIGENTE



GovSaúde

UF – PS – UBS – CEA
UPA – HOS – LAB – FAR



CIOSS

Monitoramento e/ou
Central de Regulação



GestorClínica

Consultórios
e Clínicas



GestorHospital

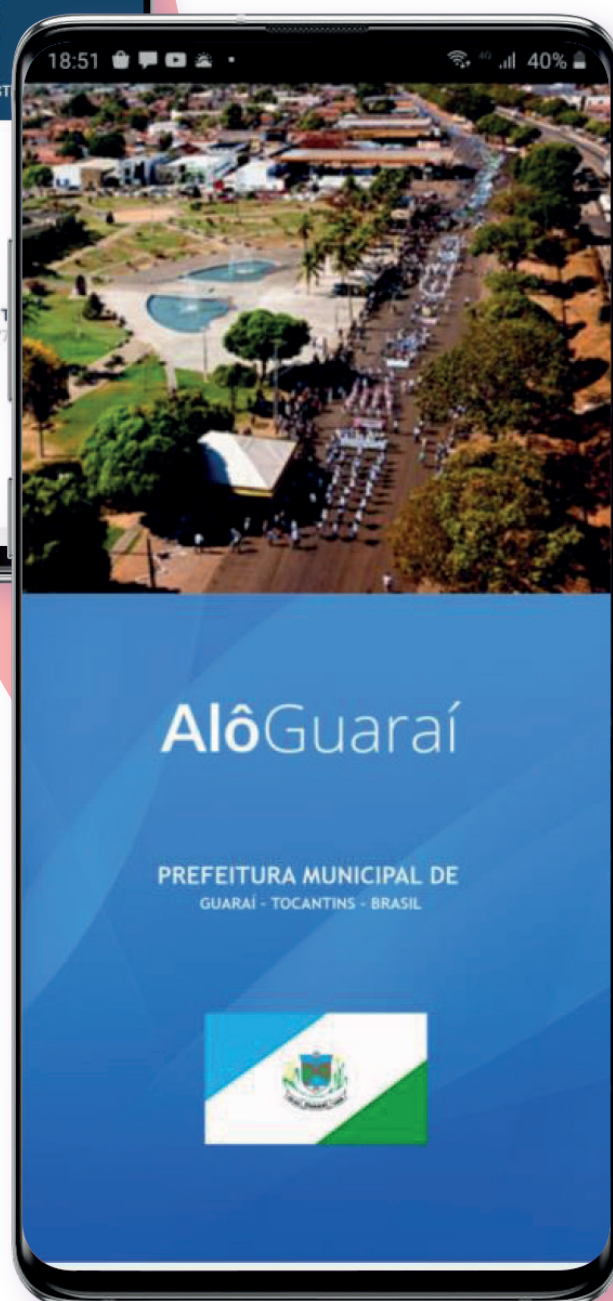
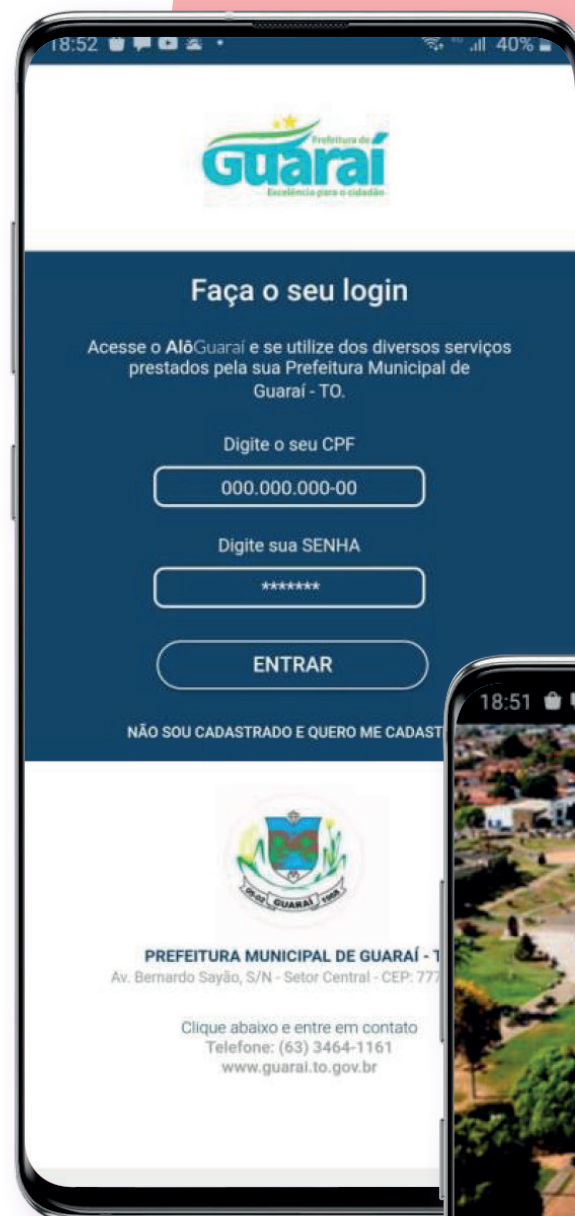
Pronto Clínicas
e Hospitais

O que é GovSaúde?

Solução Sistêmica Completa que faz a **GESTÃO INTEGRADA** de **TODAS** as Unidades de Atendimento de Saúde Pública*, Farmácias, Remoção de Pacientes (SAMU), Vigilância Sanitária, Campanhas de Saúde com processos informatizados inteligentes, promovendo agilidade, eficiência, eficácia, segurança, diminuição de tempo e custos, Transparência Pública e conectividade com Sistemas e-SUS MS.



App Saúde Online



Integra o cidadão/paciente 24 horas, todos os dias, a todos os serviços de saúde disponibilizados pelo município e promove contato/acessibilidade a emergências diversas e a locais/orgão, agilidade, redução de custos, aumento da capacidade de atendimento.

Cadastramento Web Digital



O CADASTRAMENTO DIGITAL vem atender a Lei e a Normativa do MS evitando que o Município seja impossibilitado do recebimento de recursos...

Para maior celeridade e tomada de conhecimento e entendimento do mesmo este estará disponibilizados em vários canais na Internet (WebSite Prefeitura; GovSaúde; LandPages Específicas e será realizada por 90 (noventa) dias Impulsionamentos (Marketing Digital) nas Redes Sociais (Facebook, Instagram) sobre o assunto.

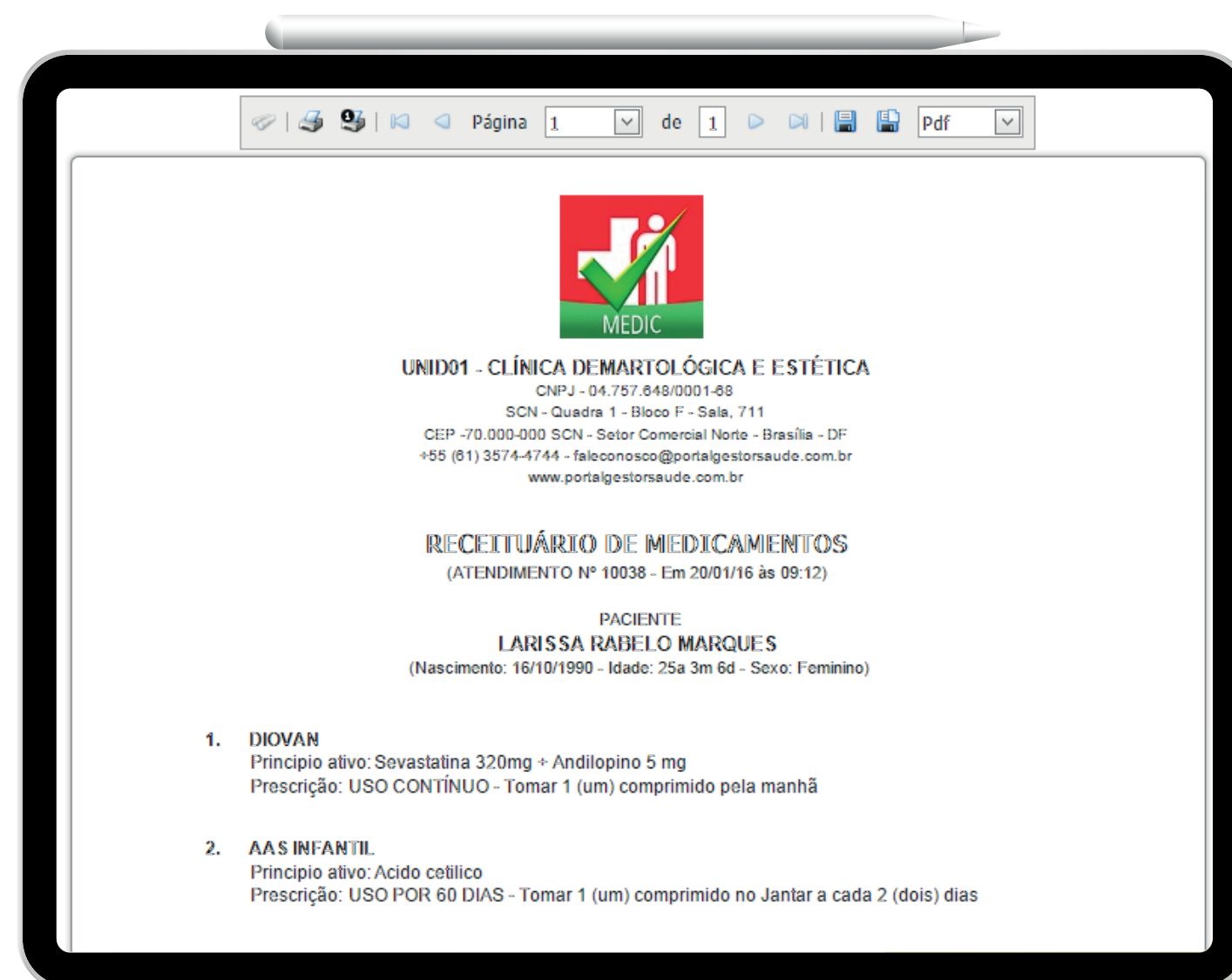
Tela principal da Solução GovSaúde



Painel ÚNICO, interativo e intuitivo, que agiliza o processo operacional e gerencial, promovendo EFICIÊNCIA, EFICÁCIA, MELHORIA DA QUALIDADE DE ATENDIMENTO e REDUÇÃO DE CUSTOS.

Receituários de medicamentos e exames

Receita em modelo livre a partir de modelos do profissional ou com emissão automática a partir da escolha de medicamentos (+46.000) e/ou exames, sem ter que digitar.



Tecnologia Saúde



C10MR PRO

Ultrassom Portátil – USB&Wifi



Carregamento sem fio

- 2 baterias internas
- Funciona durante carregamento



A prova d'água

- Nível IP68
- Revestimento de resfriamento integrado



Design antiderrapante

- Uso mais seguro



Apenas 220g

- Menor que um iPhone
- 2 conexões: Usb e Wifi

Ficha de dados

Você pode salvar a imagem digitalizada, vídeo, relatório

Impressão

A imagem ou relatório do paciente pode ser impresso pela impressora

Múltiplos modos

Troque entre B, B+B, B/M, Color, PW, PDI, B+Color+PW

Tela dupla

Analise e compare imagens em 2 modos



Anotação

Os médicos podem adicionar marcadores ou notas na imagem

Medida de ampliação

Medir o limite de um alvo menor com mais precisão



Imagens clínicas



Faça o download grátis

“MY USG”
na App Store/
Google Play

Compatibilidade

- ✓ IOS 11.0 e mais recentes:
iPhone7(+plus) ~ iPhone13 e mais recentes
iPad Air2 ~ iPad Mini 5 ~ iPad Pro Series e recentes
- ✓ Android 14 e mais recentes
- ✓ Windows 10 versão PC

Especificações Técnicas

Linear array probe
Element: 192
Freq: 18/24MHz
Physical channel: 64
Connection: WiFi & USB
Mode: B, B+Color+PW

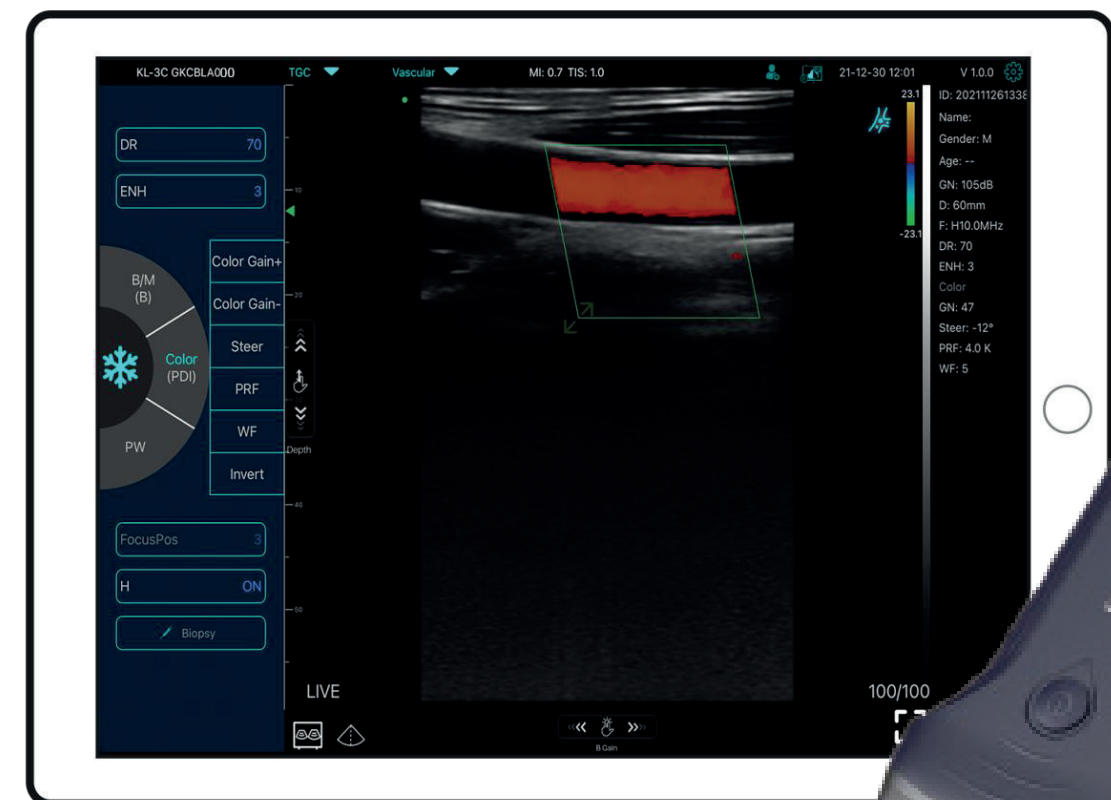
Preset: Thyroid. Small parts
Pediatrics. Vascular. Carotid
Breast. MSK. Nerve. Vessel Flow.
Aesthetics. User1. User2
Length: 18*5mm
Weight: 220g
Dimensions: 142*62*30mm

C10RL

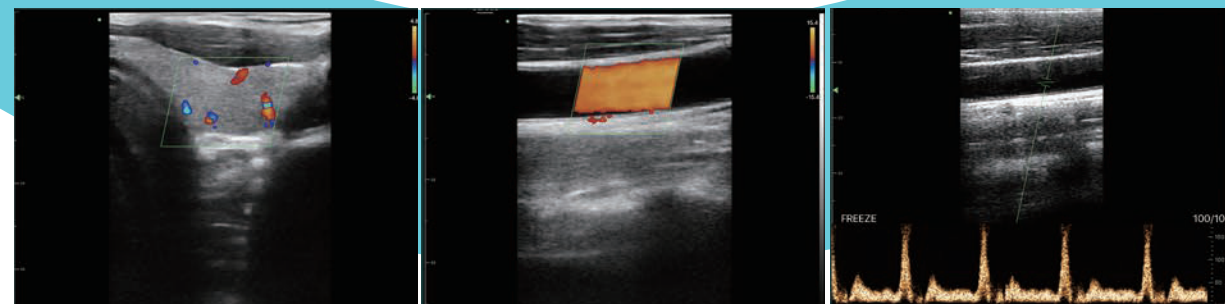
Ultrassom Portátil – USB&Wifi



- A prova d'água
- Modos B, B+B, Color Doppler, PW, Power Doppler
- Bateria de Lítio 2600mAh
Tempo de funcionamento >3h
Tempo em standby: 12h
- Funciona durante carregamento
- Revestimento de resfriamento integrado
- Design antiderrapante



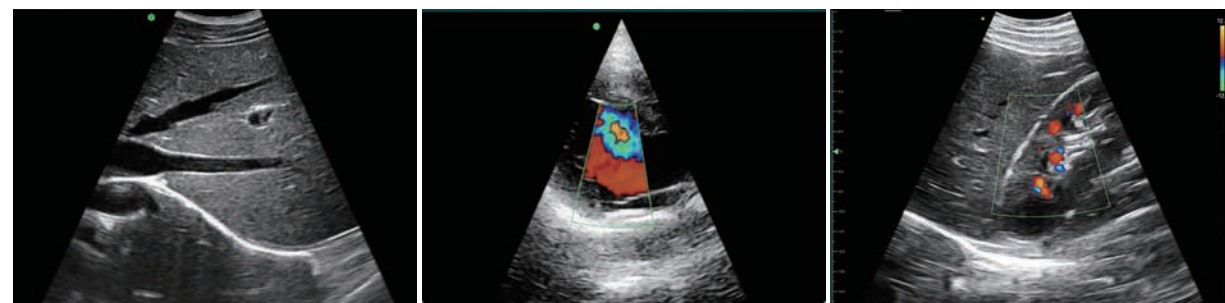
Imagens clínicas



Tireóide Modo C

Carótida Modo C

Vascular Modo PW



Fígado Modo B

Cardíaco Modo C

Rins Modo C

Você pode digitalizar qualquer pessoa a qualquer hora e em qualquer lugar de forma conveniente, como uma clínica, enfermaria de hospital, pronto-socorro ou sala de cirurgia.

Aplicação: Abdômen, Obstetria, Ginecologia, Cardíaca, Rim, Urologia, Mama, Tireóide, MSK, Vascular, Pediatria, Carótida

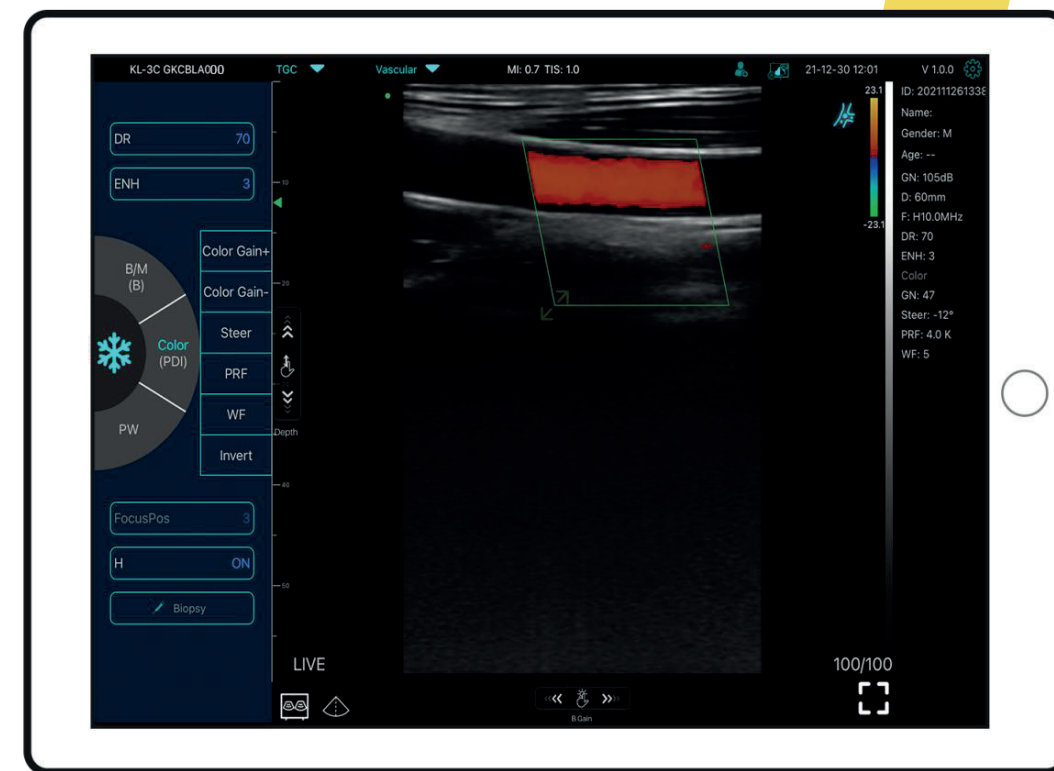
Especificações Técnicas

Freq: 7.5/10MHz
Depth: 20-100mm
Footprint: L25



Tipo C 125mm
N.W: 170g

Freq: 2.5/5MHz
Depth: 3.2-5MHz
Radius: R45



Faça o download grátis

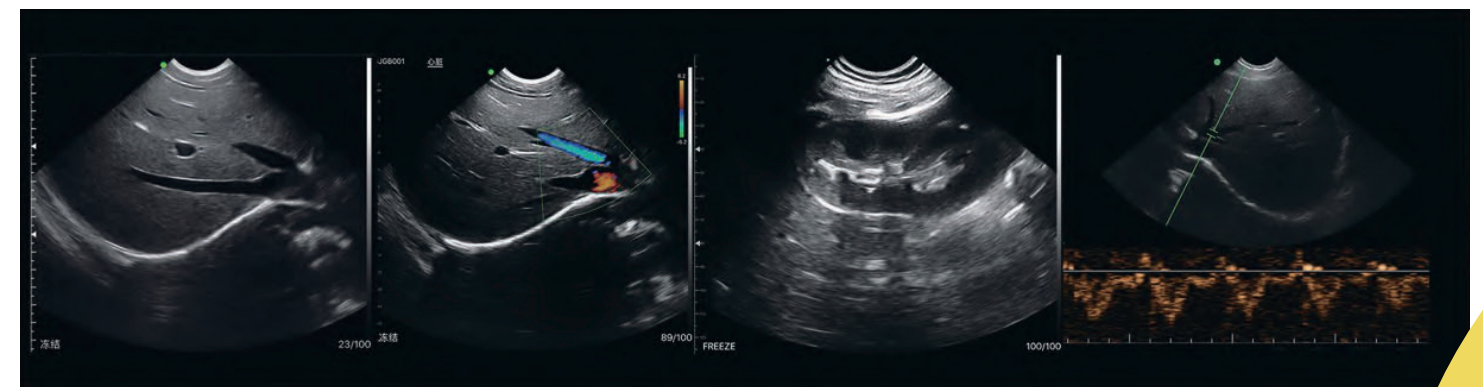
Baixe nosso software de ultrassom na App Store/
Google Play

C10RS

Doppler Colorido Micro-Convexo



Imagens clínicas



Ofereça ótimas imagens para todos

Frequência

Profundidade

Modo

Aplicações

- 5-7MHz

- 60-160mm

- Modo B
 - B+M
- PW Doppler
- Cor Doppler
- Energia Doppler

- Abdominal
- Emergência
- Cardiaca
- Urologia
- Obstetrícia/
Ginecologia
- Pulmão
- Rim

Controles de Software

- Ganho
- Profundidade
- Aprimoramento
- Intervalo dinâmico
- Frequência
- Pós Foco
- PRF
- WF
- Modo
- 8TGC
- Biópsia
- Notas
- Página:
esquerda/direita
cima/baixo

Especificações Técnicas

Medidas:

B: Comprimento,
Area/Circunferência, Ângulo,
Traço, DistânciaGA (CRL, BPD,
GS, FL, HC, AC) EFW (BPD, FL)
B+M: Frequência cardíaca,
Tempo, Distância
B+PW: Velocidade, Frequência
Cardíaca, S/D, Profundidade

Tipo de Conexão:

Wifi (802.11n/20MHz/5G)
Sonda de sinal Wifi integrado

Dispositivos suportados:

Tablet, Smartphone, PC, etc

Sistemas compatíveis:

Android, IOS, Windows

Formato de arquivos:

jpg, avi, mp4 e formato DICOM

Botões:

3 botões programáveis

Bateria de lítio:

4200mAh. 3.7V
Autonomia: >3h,
Modo de espera: >12h

Vida da bateria:

5-8 anos,
Modo de espera: >12h

Dimensões:

158(h)x70(w)x30(d)mm

Peso:

212g

Elementos:

192

Footprint:

L25

Inicialização:

Depende da plataforma,
normalmente menos de
5 segundos



Faça o download grátis

Baixe nosso software para ultrassom a partir da App Store e do Google Play

- ✓ Usuários ilimitados
- ✓ Software gratuito
- ✓ Sem taxas
- ✓ Suporte de impressão de relatório
- ✓ Chinês, Inglês, Russo, Italiano, Espanhol, Português (Brasil)



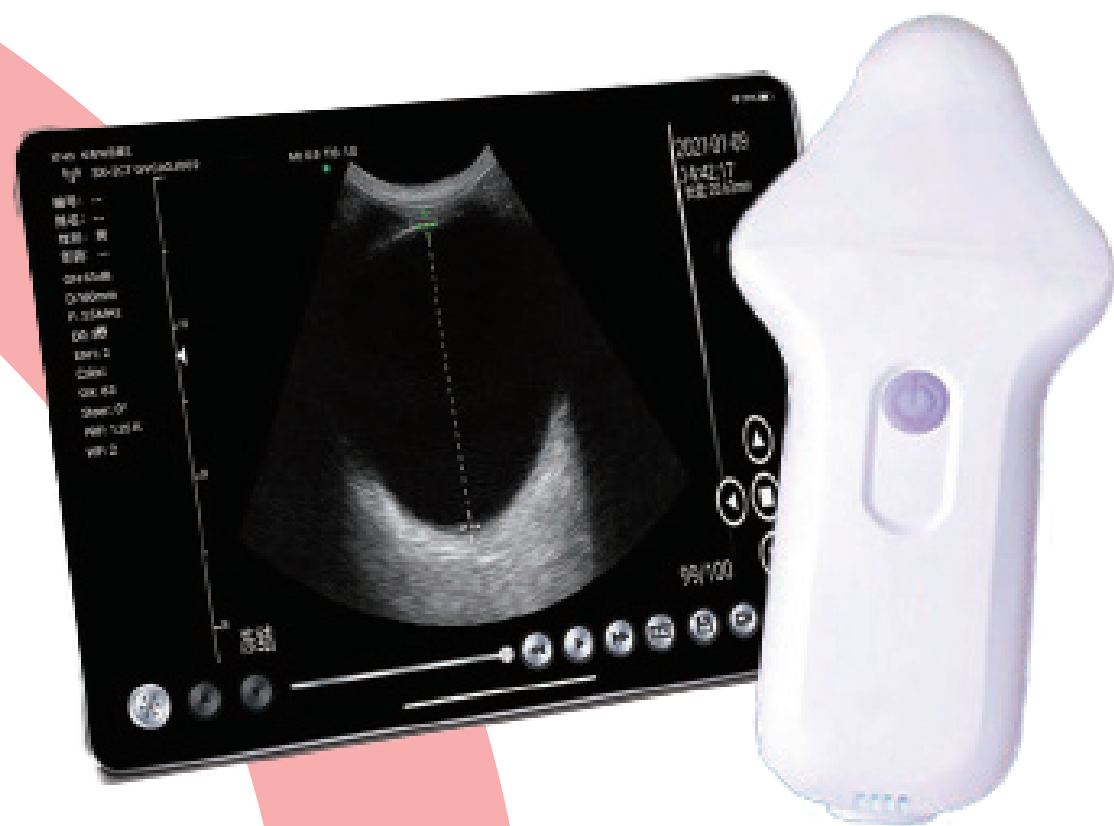
O pacote inclui:

- 1 carregador wireless
- 1 sonda sem fio
- 1 carregador USB
- 1 pulseira
- 1 plug
- 1 caixa de alumínio portátil

C10UE

Ultrassom Oftalmológico Wireless

Sonda Doppler Colorida



O olho pode facilmente ser visualizado usando o ultrassom. Patologias como deslocamento de retina, deslocamento vítreo, hemorragia, pressão, intracraniana anormal, papiledema e rompimento de globo podem ser identificados até mesmo por usuários novatos do ultrassom.



Vantagens

- A sonda pode ser conectada a dispositivos IOS/Android/Windows via cabo USB Tipo C ou Wifi
- Design menor, conveniente para esterelização no espaço de operação
 - Maior economia de tempo e custos para médicos e pacientes
 - Wifi integrado e bateria de lítio que permite recarga via wireless



Lista de itens para o Ultrassom C10UE

- Acessórios padrão
- Sonda de ultrassom sem fio
- Adaptador USB-A macho para USB-C fêmea
- Cabo USB-C
- Manual de operação

C10XS

3 em 1 Cabeça Dupla

192 elementos
64 canais
Ultrassom HD

Especificações Técnicas

Modelo: C10XS

Sonda convexa: 3.2/5Mhz, 90-305mm

Sonda linear: 7.5/10Mhz, 20-100mm

Cardíaco: 3.2/4Mhz, 90-200mm

Elementos: Dual 192

Canais: Dual 64

Prova d'água: IP68

Modo: B.2B.B+M

Cor: Color.PW.PDI

Tamanho

Dimensões: 160x65x18mm

Peso: 263g

Raio: R60 (Convexa)

Footprints: L45 (Linear)

+14 Predefinições

Abdomen
Ginecologia e Obstetria
Cardíaco, urologia
Rim, pulmão
Tireóide
Partes pequenas
Pediatria vascular
Carotíde, Mama, MSR
Nervo

Gerenciamento de Imagem

JPEG, MP4, DICOM
Salve e compartilhe
Imagem/vídeo/relatório

Conexão

Wifi: 802.11n/20MHz/2.4G/5G

Sistemas compatíveis: Android.

IOS. Windows

Dispositivos compatíveis

Android: Tablet/Celular/TV

IOS: Ipad/Iphone (apenas Wifi)

Windows PC

Bateria

Capacidade: 2800mAh

Autonomia: 3h

48h Ultra longo modo de espera

Tempo de recarga: 2-3h por carregamento sem fio

Abdominal & Superficial



TABLET GR10

Modelo: E10A

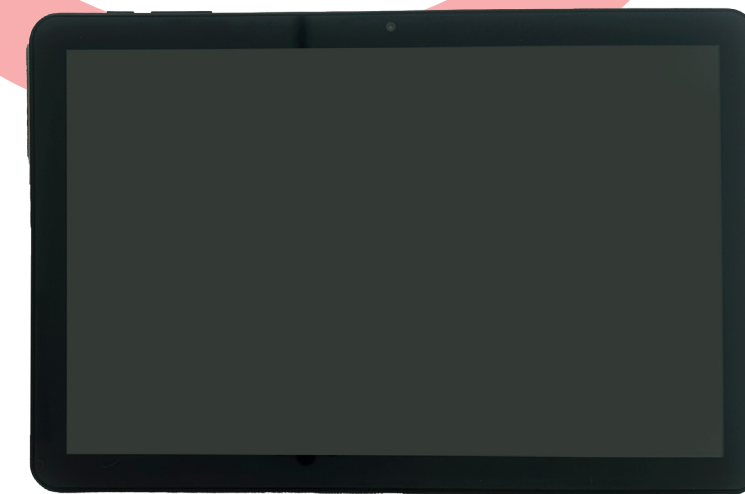


O Tablet GR10 de 10 polegadas foi desenvolvido para oferecer o que há de melhor em desempenho, velocidade e estabilidade, atendendo com excelência às demandas do setor médico. Sua perfeita integração com dispositivos médicos garante uma experiência fluida, permitindo que profissionais da saúde acessem dados com agilidade e precisão.

Além disso, sua construção robusta e durável é ideal para o uso contínuo em ambientes clínicos, oferecendo confiabilidade mesmo nas rotinas mais exigentes. O GR10 é, sem dúvida, a escolha perfeita para quem busca aliar tecnologia avançada à prática médica, otimizando resultados e contribuindo para a excelência no atendimento à saúde.

Vantagens

Com sua tela ampla e de alta resolução, o GR10 proporciona clareza e detalhamento indispensáveis na análise de imagens e relatórios médicos. Projetado para operar com softwares especializados, ele facilita o auxílio em diagnósticos, tornando o processo mais eficiente e assertivo.



Especificações Técnicas

Hardware

CPU/Processador:
Allwinner A523 Octa Core ARM Cortex - A55 2.0GHZ

Memória:
RAM: 3GB
ROM Flash: 32GB
External Memory: Support up to 1TB

Câmera:
Front 2.0MP + Rear 2.0MP

WiFi:
802.11 ax ac/b/g/n Dual bands
2.4G WiFi +5G WiFi, WiFi 6

Bateria:
MAH: Built in Polymer 6000mAh/ 3.8V

Condições:
Temperatura em uso:
-0°C ~ 45°C
Temperatura em standby:
-10°C ~ 60°C

GPU:
Mali-G57
LCD:
Screen: 10.1 inch
1280x 800HD IPS display
TP: Multi capacitive G + P
Bluetooth:
Bluetooth 5.0
Input/OutPut:
Som: Built in TWO
BOX Speakers
Fone: 1x ϕ 3.5mm
standard headphone Jack
SD/MMC: 1x Micro SD
card slot
Entrada de carregamento:
1x Type C
Suporta:
Widevine L1, G-Sensor

Software

Sistema operacional:
Android 14

Multi-media:
Video: H.264, MPEG-4, rm, rmvrb, mpeg(avi), MOV, flv, mpg, vob, dat
Audio: WAV, MP3, MP2, AAC, ARM-NB, AMR-WB, MIDI, Vorbis, APE, AAC-Plus v1, AAC-plus V2, FLAC, WMAM, ADPCM
Imagens: JPG, JPEG, GIF, BMP, PNG

Ebook: PDF, WORD, EXCEL, POWERPOINTS
Multi-linguagens: English, French, German, Spanish, Italian, Portuguese, Dutch, Arabic etc

Tablet com acessórios:
Acessórios: 1x India Adapter; 1x Type C Cable; 1x Giftbox; 1x User Manual;
Caixa de papelão: CTN size: 41.5*32.5*36.5cm 14pcs / CTN G.W.:15.5kgs